WordShooter

Sprintverslag - 3

Robert Arissen

Datum: 03-02-2019

Versie: 1.0

# Verslag

## 1.1 Doelen

De afgelopen sprint had de volgende doelen:

1. Als docent wil ik de woorden kunnen aanpassen
2. Als speler wil ik kunnen kiezen welke lijst met woorden ik ga doen
3. Als ontwikkelaar wil ik de vragen van de docent inladen in de game

Alle doelen zijn gehaald, hieronder een beschrijving van mijn doelen.

### Als docent wil ik de woorden kunnen aanpassen

Een docent moet de mogelijkheid hebben om woorden zelf te bewerken of nieuwe toe te voegen.

### 1.1.2 Als speler wil ik kunnen kiezen welke lijst met woorden ik ga doen

De gebruiker kan zelf z’n lijst met woorden kiezen

### Als ontwikkelaar wil ik de vragen van de docent inladen in de game

De lijst die de docent gemaakt heeft bij 1.1.1 moet worden ingeladen in de game